

DAFTAR ISI

	Halaman
Halaman Judul	i
Halaman Persetujuan	ii
Halaman Pengesahan	iii
Halaman Persembahan Dan Motto	iv
Halaman Kata Pengantar.....	v
Intisari	vii
Daftar Isi	viii
Daftar Gambar	xi
Daftar Tabel.....	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Lingkup Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Dasar Teori	5
2.2.1 Sistem Pendukung Keputusan.....	5
2.2.2 Arsitektur Sistem Pendukung Keputusan	6

2.2.3 Metode <i>Bayes</i>	7
2.2.4 UML	9
2.2.5 <i>MySQL</i>	9
2.2.6 <i>Java & Netbeans</i>	10

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem.....	11
3.1.1 Analisis Kebutuhan.....	12
3.1.2 Analisis Pengguna	12
3.2 Pemodelan Sistem Pendukung Keputusan	13
3.3 Perancangan Sistem.....	15
3.3.1 Diagram Use case.....	15
3.3.2 Diagram Sequence.....	16
3.3.3 Diagram Activity	17
3.3.4 Perancangan Basis Data.....	19
3.3.5 Perancangan Antarmuka Aplikasi	24
3.3.5.1 Perancangan masukan(input)	24
3.3.5.2 Perancangan output(output).....	26
3.4 Teknik Analisis.....	28
3.4.1 Perhitungan Metode <i>Bayes</i>	28

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

4.1 Implementasi Sistem.....	32
------------------------------	----

4.1.1 Implementasi Tampilan Awal dan Menu Utama	32
4.1.2 Implementasi Input Data Barang	34
4.1.3 Implementasi Input Data <i>Bayes</i>	34
4.1.4 Implementasi Rakit PC	35
4.1.5 Implementasi Output	36
4.2 Pembahasan Sistem	37
4.2.1 Input Data	37
4.2.2 Update	38
4.2.3 Hapus	38
4.2.4 Output	38

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....	39
5.2 Saran.....	39

Daftar Pustaka.....	40
----------------------------	-----------

Lampiran

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Arsitektur SPK	7
Gambar 2.2 Model Kenseptual Program Aplikasi Pemilihan PC ..	7
Gambar 3.1 Pemodelan Waterfall.....	15
Gambar 3.2 Diagram Usecase	15
Gambar 3.3 Diagram Sequence	16
Gambar 3.4 Diagram Activity Pada Sisi Admin	17
Gambar 3.5 Diagram Activity Pada Sisi pembeli.....	17
Gambar 3.6 Diagram Activity Pada Sisi Ahli	17
Gambar 3.7 Flowchart perhitungan Metode Bayes.....	17
Gambar 3.8 Class Model Diagram	19
Gambar 3.9 Relasi Tabel.....	23
Gambar 3.10 Rancangan Form Data Processor	24
Gambar 3.11 Rancangan Form Data Motherboard (Terlampir)....	24
Gambar 3.12 Rancangan Form Data Memory (Terlampir)	24
Gambar 3.13 Rancangan Form Data Harddisk (Terlampir)	24
Gambar 3.14 Rancangan Form Data VGAcad (Terlampir)	25
Gambar 3.15 Rancangan Form Data Monitor (Terlampir)	25
Gambar 3.16 Rancangan Form Data Keyboard & Mouse (Terlampir).....	25
Gambar 3.17 Rancangan Form Data Optical (Terlampir).....	25
Gambar 3.18 Rancangan Form Data Casing (Terlampir)	25

Gambar 3.19	Rancangan Form Input Rakit PC (Terlampir).....	26
Gambar 3.20	Rancangan Form Input Data Bayes Office (Terlampir).....	26
Gambar 3.21	Rancangan Form Cetak Data Processor	26
Gambar 3.22	Rancangan Form Cetak Data Motherboard (Terlampir).....	27
Gambar 3.23	Rancangan Form Cetak Data Memory (terlampir) ..	27
Gambar 3.24	Rancangan Form Cetak Data Harddisk (Terlampir).....	27
Gambar 3.25	Rancangan Form Cetak Data VGA card (Terlampir).....	27
Gambar 3.26	Rancangan Form Cetak Data Monitor (terlampir)...	27
Gambar 3.27	Rancangan Form Cetak Data Keyboard & Mouse ...	28
Gambar 3.28	Rancangan Form Cetak Data Optical (Terlampir)...	28
Gambar 3.29	Rancangan Form Cetak Data Casing (Terlampir) ...	28
Gambar 3.30	Rancangan Form Cetak Detail Hasil Rakitan	28
Gambar 4.1	Tampilan Awal Program	32
Gambar 4.2	Tampilan Menu Utama	32
Gambar 4.3	Tampilan Form Login	33
Gambar 4.4	Tampilan Form Data Processor	34
Gambar 4.5	Tampilan Form Data Bayes Office.....	34
Gambar 4.6	Tampilan Form Data Kalkulasi	35
Gambar 4.7	Tampilan Form Data Rakit PC	35
Gambar 4.8	Tampilan Form Data Cetak Processor	36

Gambar 4.9	Tampilan Form Data Hasil Rakit PC	36
Gambar 4.10	Tampilan Cetak Detail Hasil Rakit PC	37

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Struktur Tabel Processor	20
Tabel 3.2 Struktur Tabel motherboard	20
Tabel 3.3 Struktur Tabel memory	20
Tabel 3.4 Struktur Tabel harddisk.....	20
Tabel 3.5 Struktur Tabel Vga	21
Tabel 3.6 Struktur Tabel Monitor	21
Tabel 3.7 Struktur Tabel Optic	21
Tabel 3.8 Struktur Tabel Casing	21
Tabel 3.9 Struktur Tabel Keyboard_mouse	22
Tabel 3.10 Struktur Tabel office	22
Tabel 3.11 Struktur Tabel games.....	22
Tabel 3.12 Struktur Tabel server	22
Tabel 3.13 Struktur Tabel Rakit_pc.....	23
Tabel 3.14 Struktur Tabel Peringkat.....	23
Tabel 3.15 Struktur Tabel Nilai_kalkulasi	23
Tabel 3.16 Tingkat Kepentingan	29
Tabel 3.17 Matriks Keputusan <i>office</i>	31
Tabel 3.18 Matriks Keputusan <i>Games (terlampir)</i>	31
Tabel 3.19 Matriks Keputusan <i>server (terlampir)</i>	31